Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de ingeniería

Ingeniería en Ciencias y Sistemas

Lenguajes Formales y de Programación

Manual de Usuario

Leonel Antonio González García 201709088

Guatemala 20 de marzo de 2022

**MANUAL DE USUARIO**

**Proyecto**

El proyecto consiste en una interfaz gráfica que muestra una ventana que permite cargar un archivo de tipo “.form” para analizarlo y crear formularios dinámicos en formato html.

Menú

Al iniciar el programa se abre una ventana que muestra las opciones con las que el usuario puede interactuar con el programa.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Cargar

Al seleccionar la opción de cargar datos en nuestro menú se abrirá una ventana que permite seleccionar el archivo de extensión .form con la información para crear los formularios.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Al cargar el archivo el contenido se mostrará en el campo de texto de la ventana y este podra ser modificado para poder analizarlo después.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Analizar

Esta opción analiza el contenido del archivo para crear los formularios y los reportes de token y errores en HTML.

Al seleccionar el reporte en el combobox de la ventana y abrirlo con el botón de seleccionar se abrirá en una pagina HTML y mostrará el reporte.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Salir

Con está opción se finaliza el proceso del programa al cerrar la ventana.